

BLASONS



OBJECTIFS PRINCIPAUX DE L'OUTIL

Déclencher ou amorcer des échanges

Réfléchir et analyser collectivement

Faire des bilans et évaluer

Lire sa collectivité

Prioriser et décider ensemble

Se donner des assises communes

Générer des idées

DESCRIPTION SOMMAIRE

Il s'agit d'une activité qui fait appel à la créativité des gens et qui les amène à faire ressortir visuellement ce qu'il y a de plus important pour eux. Un blason, c'est en quelque sorte une description réalisée autant avec des mots, des images que des symboles. L'activité peut être utilisée à peu près n'importe quand dans les processus collectifs et pour différents sujets (illustrer les valeurs d'un groupe, ses principes d'action, sa vision de changement, etc.).

LA VALEUR AJOUTÉE

« En créant un blason, on identifie ce qui est le plus important pour nous et ce qui est à préserver, mais on crée aussi une image forte qui pourra favoriser le sentiment d'appartenance et l'engagement envers un groupe ou une vision de changement par exemple. De plus, cette activité est particulièrement intéressante pour permettre aux personnes moins à l'aise avec le langage et les discours de contribuer autrement de leurs idées et de leurs talents ! »



Marie-Denise Prud'Homme
Conseillère en développement collectif

PRÉREQUIS

Aucun

MATÉRIEL REQUIS

Une affiche par groupe de travail avec un blason vierge (voir modèles ci-dessous)

Crayons-feutres de couleur

Gommette

TAILLE DU GROUPE

PETIT

10 -

MOYEN

10 - 30

GRAND

30 - 75

TRÈS GRAND

75 +

DURÉE DE L'ANIMATION

De 30 à 60 minutes

POUR UNE RENCONTRE RÉUSSIE

Valider les conclusions

Mettre les résultats en commun

BLASONS

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION



BLASON:

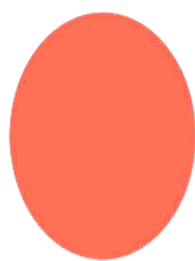
Marques distinctives de familles, de collectivités ou d'individus, qui sont représentées selon des règles définies.



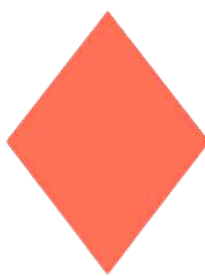
1



2



3



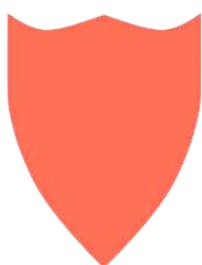
4



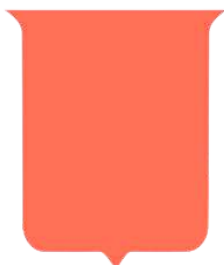
5



6



7



8



9



10



11



BLASONS

DÉROULEMENT DE L'ANIMATION



ÉTAPE 1 5 MINUTES

PRÉSENTATION DE L'ACTIVITÉ

Présenter au groupe ce qu'est un blason et comment il peut nous inspirer pour la suite: il peut être pertinent de montrer quelques blasons à partir d'images trouvées sur Internet pour inspirer les gens.

Selon le thème choisi et le nombre de personnes, expliquez ce qui est attendu de chaque groupe de travail (à quelle question ils doivent répondre sur leur blason). On peut poser la même question à tous ou encore poser une question différente à chacun des sous-groupes.

Exemples:

- Quels sont les éléments qui nous représenteraient dans 10 ans?
- Comment envisageons-nous notre collectivité dans 10 ans?
- Quelles sont les conditions à mettre en place pour arriver au changement?
- Quelles sont les valeurs qui devraient nous guider pour l'avenir?

ÉTAPE 2 30 MINUTES

TRAVAIL EN SOUS-GROUPES

Invitez les sous-groupes à compléter le blason en fonction des éléments qui ressortent de leur discussion (mots, phrases, dessins, etc.) et à se nommer un porte-parole qui viendra le présenter au grand groupe.

Incitez-les à être créatifs!

ÉTAPE 3 10 À 20 MINUTES

PARTAGE DES ŒUVRES

Invitez les porte-paroles à venir présenter leur blason à tour de rôle.

ÉTAPE 4 5 MINUTES

SYNTHÈSE

Demandez au groupe de faire la synthèse de ce qui ressort de l'exercice et comment les blasons pourraient être utilisés pour l'avenir (ce qu'on va en faire).



